

MATHS ET JEUX
46 Jouer avec les nombres :
puzzles numériques

1 TENTACULAIRE !
Complète avec les nombres qui manquent.

2 PUZZLE AQUATIQUE
Colorie toutes les pièces du puzzle qui font 10.

80 quatre-vingts

Ressources à télécharger

rythme-des-maths.editions-bordas.fr

► Pieuvre à compléter

Introduction

Le rapport Villani-Torossian du 12 février 2018 nous rappelle dans ses 21 mesures pour l'enseignement des mathématiques que « le jeu contribue lui aussi à la formation mathématique des élèves. Les jeux traditionnels, les jeux à règles... stimulent le raisonnement logique et contribuent à créer ou restaurer le plaisir de faire des mathématiques. »

Les 5 pages « Maths et jeux » sont l'occasion pour les élèves de résoudre des problèmes ayant un caractère ludique et de faire des mathématiques avec plaisir. Ces activités peuvent être proposées à différents

moments de la semaine sous forme d'ateliers ou de moments collectifs plus organisés. À la fin des jeux, l'enseignant peut organiser une confrontation des réponses des élèves et solliciter des explications.

Ce sont des pages qui précèdent les bilans intermédiaires et qui figurent exactement au milieu de chaque période. Elles permettent un réinvestissement ludique de leurs compétences dans un cadre différent.

D'autres jeux téléchargeables sont proposés en accompagnement du fichier en particulier pour les manipulations préparatoires ou pour les ateliers mathématiques : ce sont des jeux à règles, qui se jouent à 2, 3 ou 4 et qui ciblent la plupart du temps des compétences d'ordre numérique.

JEUX

20 à 30 minutes

1. Tentaculaire

Ce jeu travaille l'aspect algorithmique de la suite des nombres ; il faudra prévenir qu'à gauche, les nombres sont écrits dans l'autre sens. À chaque fois, le départ est indiqué par le nombre en rouge (la dizaine).

2. Puzzle aquatique

Par l'intermédiaire de ce jeu de coloriage, on a une fois de plus l'occasion de revoir les décompositions de 10 (leçons 14 et 45). Les élèves pourront s'aider des doigts, du cartable du 10 ou d'une frise numérique.

CORRIGÉS DES EXERCICES

- 1 Vérifier les suites de nombres.
- 2 Vérifier le coloriage.

JEUX SUPPLÉMENTAIRES

- Proposer la même pieuvre en changeant les cases remplies (à télécharger).
- Proposer d'autres coloriages avec les additions qui font 7, 8, 9, ...