

Nom : .....		R	E	O
Date : .....				
1	Connaître les tables d'addition des nombres de 1 à 9.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Ranger des nombres du plus petit au plus grand.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Échanger des pièces contre un billet, ou le contraire.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Décrire le cube et le pavé droit.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Résoudre des problèmes impliquant des prix.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**R** = Réussi    **E** = Erreur (quel que soit le type d'erreur)    **O** = Absence de réponse