

Nom : .....		R	E	O
Date : .....				
1	Dénombrer des collections en utilisant les groupements par 10.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Intercaler des nombres sur une frise numérique.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Intercaler des nombres sur une droite numérique.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Écrire des nombres en chiffres.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Ranger des nombres entiers.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Compléter des additions à trous.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Ajouter des dizaines entières à un nombre.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Résoudre un problème impliquant des prix.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Reconnaître les figures usuelles suivantes : cercle, carré, rectangle et triangle.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Effectuer des additions en colonnes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	Résoudre un problème additif.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**R** = Réussi      **E** = Erreur (quel que soit le type d'erreur)      **O** = Absence de réponse