

Nom : .....		R	E	O
Date : .....				
1	Décomposer en dizaines et en unités.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Intercaler des nombres sur une frise numérique.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Intercaler des nombres sur une droite numérique.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Additionner plusieurs fois un même nombre : le sens de la multiplication.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Écrire les nombres en chiffres.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Connaître les tables d'addition des nombres de 1 à 5.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Repérer un rang dans une liste.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Décomposer le nombre 10.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Reconnaître des solides variés.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Reproduire une figure plane à l'aide de repères.			
11	Mesurer des segments en utilisant une unité.			
12	Résoudre un problème multiplicatif à une étape.			

**R** = Réussi    **E** = Erreur (quel que soit le type d'erreur)    **O** = Absence de réponse