

Nom :		R	E	O
Date :				
1	Dénombrer jusqu'à 9.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Réaliser des groupements par 10.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Compléter une collection.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 et 5	Comparer des nombres entiers.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Comparer des collections.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Connaître le sens des signes + et =.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Utiliser la règle comme instrument de tracé.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Utiliser le vocabulaire spatial : entre.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Connaître les compléments à 10.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	Résoudre des problèmes additifs.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	Repérer visuellement des alignements.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	Savoir combien il y a de jours dans une semaine.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

R = Réussi **E** = Erreur (quel que soit le type d'erreur) **O** = Absence de réponse